



DEUS EX

HUMAN  N REVOLUTION™



eidos
MONTREAL

SQUARE ENIX®



AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation Xbox 360® ainsi que les manuels des accessoires pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. Veuillez à conserver tous les manuels pour une utilisation future. Pour les manuels de console de remplacement et d'accessoires, rendez-vous sur le site www.xbox.com/support.

A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDEO PAR VOUS-MEME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.

Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.

En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

SOMMAIRE

Bienvenue dans Deus Ex: Human Revolution.	3	EXP et amélioration	10
Commandes	4	Combat	10
Menu principal	5	Furtivité	11
Continuer	5	Cacher un corps	11
Nouvelle partie	5	Se mettre à couvert	11
Charger	5	Changer de couverture	11
Options	5	Passer un angle à couvert	12
Initiations	5	Piratage	12
Crédits	5	Comment pirater ?	13
Sauvegarde et chargement de la partie	5	Commandes de piratage	14
Sauvegarde	5	Aptitudes sociales	15
Chargement	5	Exploration	15
Écran de jeu	6	De multiples chemins et solutions	15
Santé	6	Quêtes optionnelles	15
Énergie	6	Fouiller/Conteneurs	16
Radar	6	Acheter/Vendre	16
Arme	7	Cliniques AMPLIB	16
Explosifs	7	Vendeurs d'arme	16
Infolink	7	Options de jeu	17
Menus de jeu	7	Vidéo	17
Onglet Missions	7	Audio	17
Onglet Augmentations	8	Commandes	17
Onglet Inventaire	8	Jeu	17
Inventaire rapide	9	Niveau de difficulté	17
Onglet Carte	9	Périphérique de stockage	17
Onglet Registre	9	Garantie	18
Menu Pause	10	Service Consommateurs	19
Augmentations	10		



Xbox LIVE

Xbox LIVE® vous connecte à plus de jeux, plus de fun. Pour en savoir plus, rendez-vous sur www.xbox.com/live.

Connexion

Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez raccorder votre console Xbox 360 à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE. Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur le site www.xbox.com/live/countries.

Contrôle parental

Ces outils flexibles et faciles d'utilisation permettent aux parents et aux tuteurs de décider à quels jeux les jeunes joueurs peuvent accéder en fonction de la classification du contenu du jeu. Les parents peuvent restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Approuvez qui et comment votre famille interagit avec les autres personnes en ligne sur le service Xbox LIVE et fixez une limite de temps de jeu autorisé. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site www.xbox.com/familysettings.

BIENVENUE DANS DEUS EX: HUMAN REVOLUTION

Nous sommes en 2027, et si le monde est riche en innovations et en avancées technologiques, il est également en proie au chaos et aux conspirations. Des puissances antérieures aux nations, des hommes prêts à tout pour contrôler le monde et manipuler les événements dans l'ombre ; les desseins qu'ils nourrissent sont si démesurés et complexes qu'ils sont en marche depuis déjà des décennies.

Le monde est un paysage contrasté, et il n'en a jamais été autrement. Les riches le sont toujours, à l'abri dans de somptueuses enclaves, protégés et isolés dans un halo de sécurité et de consumérisme. Les pauvres le resteront, dominés par leur gouvernement et leurs employeurs, et contraints à la docilité par les informations diffusées en continu par les médias. Mal en point, l'écosphère de la planète subit une lente asphyxie provoquée par la pollution et la négligence, tandis que la technologie progresse inexorablement vers une singularité inédite. Une fois cette singularité atteinte, les barrières entre l'organique et le non-organique seront détruites à jamais.

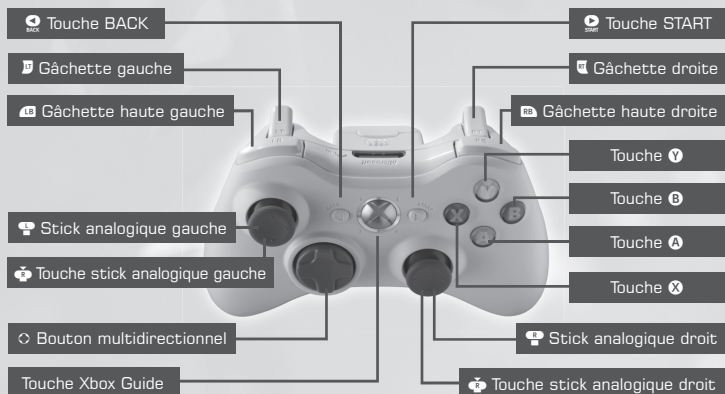
En ces temps extrêmes, des corporations se sont affranchies des limites imposées par les états-nations et détrônent les anciennes puissances mondiales pour devenir les nouveaux maîtres de l'échiquier planétaire. Des villes entières sont devenues les fiefs de ces corporations, et les armées nationales des pays développés laissent place aux forces militaires privées de ce complexe industrio-sécuritaire.

Alors que l'humanité est en proie à une véritable métamorphose, une bataille s'engage entre la chair et la machine. Une nouvelle technologie à base d'implants cybernétiques crée de nouvelles divisions entre les classes. D'un côté, les "Organiques", des humains qui refusent les implants. Si certains s'opposent moralement à cette technologie, d'autres sont simplement trop pauvres pour se l'offrir ou, plus rarement, affligés d'un syndrome de rejet qui rend leurs corps incompatibles aux implants. De l'autre, les "Augmentés", des humains artificiellement améliorés par l'ajout d'implants cybernétiques. En 2027, ils représentent pratiquement un vingtième de la population et forment peu à peu le nouveau visage de l'humanité.

L'avenir de notre espèce se voit ainsi assuré, mais l'évolution est un processus douloureux. Ces deux groupes sont désormais entrés dans un conflit qui menace de tourner au désastre. Les décisions prises aujourd'hui vont changer le cours de l'histoire... ou instaurer une ère de ténèbres.

Ce n'est pas la fin du monde... mais elle est toute proche.

COMMANDES



Stick analogique gauche	Se déplacer
Touche stick analogique gauche	S'accroupir
Stick analogique droit	Caméra
Touche stick analogique droit	Visée précise / Lunette
Bouton multidirectionnel	Haut : camouflage Gauche : se déplacer furtivement Droite : Typhoon Bas : Smart Vision
Touche A	Sauter
Touche B	(appuyer) Neutralisation non létale (maintenir) Neutralisation létale
Touche X	Interagir / Recharger
Touche Y	(appuyer) Dégainer / Rengainer (maintenir) Inventaire rapide
Gâchette gauche	Se mettre à couvert
Gâchette droite	Tirer
Gâchette haute gauche LB	Sprinter
Gâchette haute droite RB	Lancer une grenade
Touche START	Menu Pause
Touche BACK	Menu de jeu

MENU PRINCIPAL

CONTINUER

Reprenez la dernière partie sauvegardée.

NOUVELLE PARTIE

Commencez une nouvelle partie.

CHARGER

Reprenez une partie sauvegardée.

OPTIONS

Réglez vos préférences de jeu, d'affichage et de son.

INITIATIONS

Consultez les initiations.

CRÉDITS

Regardez les crédits.



SAUVEGARDE ET CHARGEMENT DE LA PARTIE

SAUVEGARDE

Le jeu sauvegarde automatiquement chaque fois que vous entrez dans de nouveaux lieux ou que vous traversez certaines zones spécifiques.

Vous pouvez aussi sauvegarder le jeu manuellement quand vous le souhaitez sauf lors des combats, des conversations ou des séquences de piratage.



CHARGEMENT

Chargez une sauvegarde et reprenez une partie en cours depuis la liste des sauvegardes existantes. Pour recharger le dernier point de contrôle sauvegardé, sélectionnez l'option "Dernière sauvegarde auto." dans la liste.

ÉCRAN DE JEU



SANTÉ

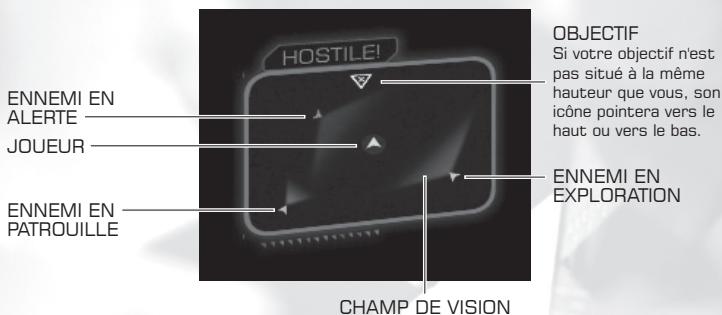
Cette barre clignote en rouge lorsque vous êtes blessé. Profitez de l'accalmie entre les combats pour laisser votre santé se régénérer. Vous pouvez également consommer des aliments pour accélérer le processus de régénération. Certains aliments vous permettent également d'augmenter votre santé maximale (100 au départ).

ÉNERGIE

Vous avez besoin d'énergie pour faire fonctionner et utiliser vos Augmentations actives. Si la jauge est entièrement vide, vous devez vous régénérer ou trouver plus d'énergie avant de pouvoir utiliser vos Augmentations. Vous pouvez consommer des aliments pour regagner de l'énergie.

RADAR

Cette icône représente votre radar. Vous y trouverez vos objectifs, ainsi que des informations sur les ennemis proches de vous.



NIVEAU D'ALERTE DES ENNEMIS

Vert : le PNJ est neutre

Blanc : l'ennemi patrouille, mais ne vous a pas repéré.

Jaune : l'ennemi est sur ses gardes et vous cherche activement.

Rouge : l'ennemi sait où vous êtes et vous attaque.

ARME

L'icône de l'arme vous montre quelle arme est actuellement équipée. Les chiffres sur l'icône vous donnent des informations sur les munitions.

EXPLOSIFS

L'icône des explosifs indique quel engin explosif est actuellement équipé. Les chiffres sur l'icône vous indiquent le nombre actuellement en votre possession.

INFOLINK

Cette puce neurale implantée dans votre cerveau vous permet de recevoir à tout instant et en temps réel des messages et des briefings de mission de la part des personnes avec qui vous travaillez, et ce sans éveiller l'attention des gens autour de vous.

MENUS DE JEU

Appuyez sur la touche **BACK**, pour accéder aux onglets Missions, Augmentations, Inventaire, Carte et Registre.

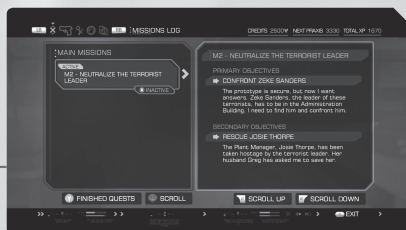
Appuyez sur **RB** pour passer à l'onglet suivant.

Appuyez sur **LB** pour revenir à l'onglet précédent.

ONGLET MISSIONS

L'onglet Missions contient toutes les informations relatives à vos missions principales et quêtes secondaires.

La liste récapitulative des missions se trouve sur la gauche. Vous pouvez lire ici les résumés de toutes les missions actives, terminées ou s'étant soldées par un échec (y compris les quêtes secondaires). Vous trouverez à droite une description plus détaillée de la mission sélectionnée dans la liste.



Utilisez **L** pour faire défiler la liste vers le haut ou le bas.

Utilisez **RT** / **LT** pour faire défiler la description de la mission vers le haut et vers le bas.



Pour activer ou désactiver une mission, appuyez sur **X** lorsque son résumé est sélectionné. Le marqueur de la mission apparaîtra ou disparaîtra alors de votre radar et de l'onglet Carte.

MENUS DE JEU (SUITE)

ONGLET AUGMENTATIONS

C'est ici que vous trouverez les arbres des Augmentations.

Il y a 7 catégories d'Augmentations : crâne, yeux, bras, jambes, peau, torse et dos.

Chaque catégorie propose un certain nombre d'Augmentations à débloquent ou à améliorer. Orientez  vers la gauche ou la droite pour parcourir les Augmentations, puis appuyez sur  sur celle que vous voulez améliorer. Vous pouvez ensuite choisir une capacité à débloquent.

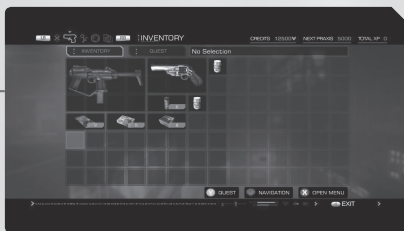


Les Augmentations peuvent être débloquentées ou améliorées en dépensant des points de dynamisation, attribués en gagnant suffisamment de points d'EXP. Certaines Augmentations nécessitent plus d'un point de dynamisation pour être débloquentées ou améliorées.

Vous pouvez également vous rendre dans une clinique AMPLIB pour acheter des kits de dynamisation spéciaux. Ces kits de dynamisation vous permettent de débloquent ou d'améliorer instantanément une Augmentation sans avoir à dépenser de points d'EXP. Mais choisissez judicieusement : l'argent dépensé pour les kits de dynamisation ne pourra pas être dépensé pour autre chose (des armes, par exemple).

ONGLET INVENTAIRE

L'onglet Inventaire vous permet de gérer les armes et autres objets en votre possession. Dans ce menu, vous pouvez effectuer 5 actions :



Déplacer : déplacez ou repositionnez les objets dans la grille.

Utiliser/Équiper : équipez-vous d'une arme ou un engin explosif, ou utilisez un objet. Vous pouvez aussi vous équiper en utilisant le système d'inventaire rapide.

Combiner : combinez des objets compatibles.

Examiner : obtenez des informations supplémentaires sur les armes et les objets en votre possession.

Jeter : débarrassez-vous d'un objet de votre inventaire.

Par défaut, l'onglet Inventaire utilise un système de gestion automatique pour vous aider à ranger les objets dans la grille : tant qu'il reste de l'espace dans votre inventaire, le système réorganisera lui-même les objets existants si vous ramassez un nouvel objet.

Appuyez sur la touche **Y** et choisissez MISSION pour accéder aux objets importants pour vos missions.

INVENTAIRE RAPIDE

Accédez rapidement à vos armes et engins explosifs en maintenant la touche **Y** pour faire apparaître le menu d'inventaire rapide.

Orientez ensuite **▲** pour sélectionner une arme, une grenade ou un objet utilisable, et relâchez la touche **Y** pour confirmer votre choix ou appuyez sur la touche stick analogique gauche pour annuler votre sélection d'objet



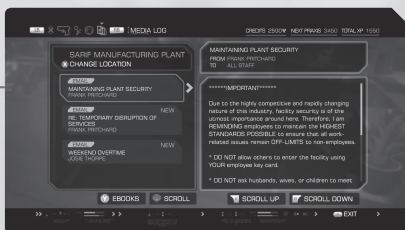
ONGLET CARTE

L'onglet Carte affiche une vue aérienne du lieu où vous vous trouvez. L'icône **▲** représente votre personnage et la direction à laquelle il fait face. Les objectifs de mission sont représentés par l'icône **X**.




ONGLET REGISTRE

L'onglet Registre affiche tous les éléments textuels que vous avez trouvés dans le jeu : e-mails, livres et carnets électroniques.



MENU PAUSE

Pour accéder au menu Pause, appuyez sur .

Reprendre : revenez à la partie actuellement en pause.

Charger : chargez une partie sauvegardée.

Sauvegarder : sauvegardez votre progression.

Options : modifiez vos options de jeu.

Retour au menu principal : quittez la partie pour revenir au menu principal.

AUGMENTATIONS

Au début du jeu, ou plutôt après l'incident qui va précipiter votre aventure, votre corps sera entièrement équipé d'augmentations. Certaines de vos nouvelles capacités seront immédiatement fonctionnelles, tandis que d'autres devront être débloquées.

Les augmentations se divisent en 2 catégories :

Active : vous devez activer ou désactiver manuellement ces augmentations pour les utiliser.

Passive : ces augmentations sont toujours activées, ou s'activent automatiquement en cas de besoin.

EXP ET AMÉLIORATION

Vous gagnez des points d'expérience pour chaque mission réussie, chaque secret découvert, et pour les autres actions significatives que vous entreprenez. Ces points d'expérience vous permettent d'accumuler des points de dynamisation, nécessaires pour obtenir et débloquent de nouvelles capacités d'Augmentation.

COMBAT

Même si vous pouvez traverser une grande partie du jeu sans tuer personne, le combat pourra parfois vous sauver la vie. Certaines Augmentations vous seront utiles au combat, mais vous avez aussi la possibilité de tirer parti des opportunités de l'environnement et des armes du jeu.

ARMES

Vous avez le choix entre 2 catégories d'armes :

Armes mortelles : permettent de mettre un terme aux menaces ennemies.

Armes non mortelles : permettent de vaincre les ennemis sans les tuer.

ENVIRONNEMENT

En combat, soyez attentif à votre environnement. Vous tomberez parfois sur 2 types d'objets utilisables contre vos opposants :

Objets explosifs : des extincteurs, des barils, etc.

Objets physiques : ces objets peuvent être saisis avec la touche **X** et jetés sur l'ennemi en appuyant sur **RT**.

FURTIVITÉ

Vous préférerez parfois éviter vos ennemis ou les éliminer sans vous faire remarquer. Pour rester furtif, vous devez veiller à ne jamais entrer dans le champ de vision de l'ennemi et à rester complètement silencieux.

CACHER UN CORPS

Maintenez la touche **X** tout en visant un corps pour l'attraper par le bras ou la jambe. Traînez ensuite la personne inconsciente pour la laisser dans une zone où elle ne sera pas remarquée. Ainsi, les ennemis inconscients ne risquent pas d'être réveillés.

SE METTRE À COUVERT

Maintenez **LT** lorsque vous êtes près d'une surface quelconque pour vous protéger derrière elle.

Se mettre à couvert n'est pas seulement utile en combat, c'est aussi un bon moyen de rester furtif, puisque vous pouvez ainsi avancer sans être repéré.



CHANGER DE COUVERTURE

Changer de couverture vous permet de passer d'une couverture à une autre en effectuant une roulade latérale. Appuyez sur la touche **A** pour passer d'une couverture à l'autre.



SE METTRE À COUVERT (SUITE)

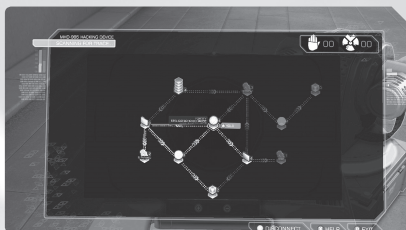
PASSER UN ANGLE À COUVERT

Passer les angles à couvert vous permet de rester protégé lorsque vous passez d'une surface à une autre, une pratique particulièrement utile lorsque vous cherchez à rester caché d'un ennemi en patrouille. Maintenez simplement la touche **A** lorsque vous êtes sur le point de passer un angle.



PIRATAGE

Au cours du jeu, vous croiserez de nombreux ordinateurs et appareils électroniques verrouillés. Pour y accéder, vous devrez trouver le mot de passe correspondant lors de la mission, ou, si vous possédez les Augmentations appropriées, les pirater.



Pour pirater un appareil, approchez-vous et appuyez sur la touche **X** pour ouvrir la page de connexion. Appuyez ensuite sur la touche **Y** pour afficher l'écran de piratage.

L'écran de piratage représente un réseau que vous avez infiltré par un port I/O. Votre but est d'atteindre le registre du réseau avant que le sous-programme de diagnostic ne découvre le point d'entrée d'origine (le port I/O) et ne vous expulse.



Port I/O

Le port I/O est votre point d'entrée dans le réseau.



Répertoire

Voici les nœuds communs que vous devrez capturer pour progresser à travers le réseau.



Ponts

Pour atteindre un nœud, vous devez traverser des ponts. Mais attention, tous les ponts ne sont pas bidirectionnels : les ponts à lignes continues peuvent être empruntés dans les deux sens, tandis que les ponts à lignes en pointillés ne peuvent être traversés que dans la direction indiquée par les flèches.



Registre

C'est votre destination. Vous devez atteindre le (ou les !) registre(s) pour accéder aux données de l'ordinateur ou de l'appareil piraté.



Sous-programme de diagnostic

Le sous-programme de diagnostic est un système de sécurité installé sur tous les réseaux. Il tente d'atteindre votre port I/O afin de vous empêcher d'accéder aux données protégées.



Interface de programmation

En capturant une interface de programmation, vous affectez (positivement ou négativement) le niveau d'autres nœuds.



Banques de données

Les banques de données renferment de précieux éléments, comme des programmes ou de l'argent. Vous les trouverez le plus souvent à l'extérieur du chemin principal du réseau. Il est risqué d'essayer de les capturer, parce que vous perdrez du temps, mais la récompense peut en valoir la chandelle.



Niveau

Le niveau que vous pouvez voir sur le côté de chaque nœud représente la difficulté de sa capture.

COMMENT PIRATER ?

Pour réussir un piratage, vous devez capturer des nœuds afin d'atteindre votre but (concrètement, le registre). Pour pouvoir capturer un nœud, il doit impérativement être relié par un pont aux nœuds déjà capturés. Maintenez la touche **X** pour faire apparaître le menu de piratage.

Sélectionnez l'option de votre choix avec **L**, puis relâchez la touche **X**. Voici les différentes options à votre disposition :



Capturer

Vous permet de capturer des nœuds. C'est cette fonction de base qui vous permettra de progresser dans un réseau. Dès que vous sélectionnez l'option Capturer, une probabilité de détection s'affiche pour vous indiquer quelles chances a votre intrusion d'être détectée par le sous-programme de diagnostic.

PIRATAGE (SUITE)



Fortifier

Vous permet de mieux protéger les nœuds déjà capturés, une option très utile dans les situations où votre meilleure chance de gagner consiste à ralentir le sous-programme de diagnostic.



Atomiser

Vous permet de capturer des nœuds instantanément et sans contrepartie. Attention cependant à ne pas abuser de cette option : les programmes Fortifier sont à usage unique !





Arrêter

Vous permet d'arrêter la progression du sous-programme de diagnostic pendant quelques secondes. Tout comme le programme Fortifier, ce virus est à usage unique ; ne le gaspillez pas ! Appuyez sur **RB** pour activer le virus Arrêter.

Si le piratage est réussi, vous pouvez accéder aux e-mails, ouvrir des portes closes, désactiver des caméras et bien plus encore. Soyez cependant vigilant, le nombre d'essais de piratage est limité pour chaque appareil. Si le nombre d'essais maximum est atteint, l'appareil se bloque pour un temps donné et déclenche une alarme qui attire les ennemis à proximité. Si un appareil se bloque, vous devrez patienter un certain temps avant de pouvoir à nouveau essayer de le pirater.

COMMANDES DE PIRATAGE

STICK ANALOGIQUE GAUCHE 	Déplacer le curseur
GÂCHETTE HAUTE DROITE RB	Activer le ver Arrêter
MAINTENIR GÂCHETTE GAUCHE LT	Zoom arrière
TOUCHE Y	Déconnexion rapide de l'appareil
TOUCHE 	Menu Aide
TOUCHE B	Quitter
MAINTENIR LA TOUCHE X	Ouvrir le menu de piratage
RELÂCHER LA TOUCHE X	Sélectionner une option du menu

APTITUDES SOCIALES

Vous aurez régulièrement de longs dialogues avec certains personnages, des sortes de "disputes" au cours desquelles vous devrez essayer de les convaincre de vous aider d'une façon ou d'une autre.

Quand vous rencontrez l'un de ces personnages, un menu apparaît pour vous proposer 3 types d'approches. Écoutez attentivement ce que le personnage vous dit, lisez entre les lignes, puis essayez de choisir la réponse la plus adaptée pour le convaincre.



Si vous êtes équipé de l'Augmentation sociale appropriée, une quatrième option vous permettra d'augmenter vos chances de convaincre votre interlocuteur.

EXPLORATION

Le monde qui vous entoure est riche en opportunités. N'hésitez pas à sortir des sentiers battus et à élargir vos horizons. Vous en serez sûrement récompensé !

DE MULTIPLES CHEMINS ET SOLUTIONS

Même si vos objectifs sont très clairs, le meilleur moyen de les atteindre n'est pas toujours le plus évident. Le plus souvent, vous aurez plusieurs façons d'accomplir votre mission.

Il y a toujours une alternative au combat : trouver un moyen détourné (il peut même y en avoir plusieurs !), utiliser l'environnement à votre avantage, ou encore utiliser vos capacités augmentées ou vos outils avec ingéniosité.

QUÊTES OPTIONNELLES

Dans Deus Ex: Human Revolution, vous croiserez de nombreux personnages avec lesquels vous pourrez interagir. En explorant le monde, vous rencontrerez des personnes qui auront besoin de votre aide pour résoudre leurs problèmes. C'est à vous de décider si vous souhaitez les aider ou non.

En aidant les gens qui en ont besoin, vous pourriez bien en découvrir plus que vous ne l'auriez pensé. Qui sait, vous en apprendrez peut-être plus sur le monde et les personnes qui vous entourent, ou... sur vous-même. Vous pourrez aussi gagner de précieuses récompenses. N'hésitez jamais à explorer votre environnement et à parler aux gens que vous croiserez !

EXPLORATION (SUITE)

FOUILLER/CONTENEURS

En explorant avec soin votre environnement, vous tomberez régulièrement sur des objets abandonnés. Parfois, ils seront dissimulés. Si vous voyez un conteneur qui pourrait contenir des objets, visiez-le et appuyez sur la touche **X** pour l'ouvrir. Ces conteneurs peuvent se présenter sous plusieurs formes : casiers, tiroirs, coffres, corps et boîtes.

ACHETER/ VENDRE

Dans Deus Ex: Human Revolution, les crédits sont très utiles : vous pouvez les utiliser pour acheter des kits de dynamisation, des armes ou d'autres objets.

CLINIQUES AMPLIB

Les kits de dynamisation, qui vous permettent de débloquer ou d'améliorer vos Augmentations, sont vendus dans toutes les cliniques AMPLIB. Vous trouverez le plus souvent ces cliniques dans les centres-villes.




VENDEURS D'ARME

Même si vous trouverez des armes sur les ennemis neutralisés ou en explorant votre environnement, d'autres armes, munitions et objets seront aussi disponibles au marché noir. Vous pourrez également revendre certains objets à ces marchands.



OPTIONS DE JEU

Vous pouvez accéder au menu Options depuis le menu principal ou en appuyant sur la touche  à tout moment.

VIDÉO

Réglez la luminosité du jeu et activez ou désactivez les sous-titres.

AUDIO

Réglez le niveau du volume de la musique, des dialogues et des bruitages du jeu.

COMMANDES

Affiche la configuration de la manette.

JEU

Réglez les différents paramètres de jeu.

Axe Y inversé (oui/non)

Vous permet d'inverser l'axe vertical de la caméra (stick analogique droit)

Sensibilité axe X

Réglez la sensibilité de la caméra sur l'axe horizontal.

Sensibilité axe Y

Réglez la sensibilité de la caméra sur l'axe vertical.

Aide à la visée (oui/non)

Vous permet de décider si vous voulez ou non de l'aide pour viser les ennemis.

Vibration (oui/non)

Vous permet de décider si vous voulez que la manette vibre ou non.

Gestion automatique d'inventaire (oui/non)

Vous permet de décider si vous souhaitez gérer vous-même votre inventaire ou si vous préférez que le jeu s'en charge.

Indications de couverture/mêlée (oui/non)

Vous permet de décider si vous souhaitez que les actions contextuelles (élimination, couverture) apparaissent à l'écran.

Type de couverture (maintenir/basculer)

Vous permet de décider si vous souhaitez maintenir manuellement la touche ou appuyer une fois pour vous mettre à couvert.

Localisation des objectifs (oui/non)

Vous permet de décider si vous souhaitez voir la location des objectifs de réalité augmentée à l'écran ou non.

Mise en valeur des objets (oui/non)

Vous permet de désactiver la surbrillance jaune autour des objets autorisant une interaction.

NIVEAU DE DIFFICULTÉ

Réglez la difficulté du jeu.

PÉRIPHÉRIQUE DE STOCKAGE

Choisissez le périphérique de stockage que vous utilisez par défaut pour sauvegarder vos parties.